
C++
kurz & gut

Kyle Loudon

Deutsche Übersetzung
von Matthias Kalle Dalheimer

C

O'REILLY®

ing · Cambridge · Farnham · Köln · Paris · Sebastopol · Taipei · Tokyo

Inhalt

Einführung	7
Typografische Konventionen	8
Danksagungen	8
Kompatibilität mit C	8
Programmstruktur	9
Programmstart	9
Programmende	11
Header-Dateien	11
Quelldateien	13
Präprozessor-Anweisungen	14
Präprozessor-Makros	17
Grundamentale Typen	18
bool	19
char und wchar_t	19
short, int, long	21
float, double, long double	22
Sammengesetzte Typen	24
Aufzählungen	24
Arrays	26
Strings	29
Zeiger (Pointer)	30
Zeiger auf Member	33
Referenzen	33
Klassentypen	35

Typkonvertierungen und -definitionen
Typkonvertierungen
Typdefinitionen
Lexikalische Elemente
Kommentare
Bezeichner
Reservierte Schlüsselwörter
Literale
Operatoren
Ausdrücke
Geltungsbereiche
Lokaler Geltungsbereich
Klassen-Geltungsbereich
Namensraum-Geltungsbereich
Datei-Geltungsbereich
Andere Geltungsbereiche
Verschachtelte Geltungsbereiche
Deklarationen
Variablen deklarieren
Funktionen deklarieren
Speicherklassen
Qualifier
Anweisungen
Ausdrucksanweisungen
Null-Anweisungen
Zusammengesetzte Anweisungen
Iterationsanweisungen (Schleifen)
Verzweigungen
Sprunganweisungen
Namensräume
using-Deklarationen
using-Anweisungen
Unbenannte Namensräume

Klassen, Strukturen und Unions	77
Objekte deklarieren	78
Zugriff auf Member	78
Daten-Member deklarieren	79
Member-Funktionen (Methoden) deklarieren	82
Zugriffsrechte für Member	87
Freunde (Friends)	88
Konstruktoren	89
Destruktoren	92
Verschachtelte Deklarationen	94
Vorwärtsdeklarationen	95
Strukturen	95
Unions	96
Vererbung	97
Konstruktoren und Vererbung	98
Destruktoren und Vererbung	99
Virtuelle Methoden	101
Abstrakte Basisklassen	103
Zugriffsrechte bei Vererbung	104
Mehrfachvererbung	105
Virtuelle Basisklassen	106
Templates	107
Template-Klassen	107
Template-Funktionen	111
Überladen	113
Funktionen überladen	113
Operatoren überladen	115
Speicherverwaltung	118
Speicherallokation	118
Rückgabe von Speicher	120
Typcasts und Typinformationen zur Laufzeit	121
C-Casts	121

Casts in C++	1
Typinformationen zur Laufzeit	1
Ausnahmebehandlung	1
try	1
throw	1
catch	1
Ausnahmespezifikationen	1
Die C++-Standardbibliothek	1
Der Namensraum std	1
Unterstützung für die C-Standardbibliothek	1
C++-Standard-Header-Dateien	1
I/O-Streams	1
Index	1